



# ACADEMY

Digital Entertainment Academy

## CORSI

PROFESSIONALI DI

3D ANIMATION

VISUAL  
EFFECTS

GAME  
DEVELOPMENT

GAME ART

CONCEPT  
ART

VIRTUAL  
REALITY

2D  
ANIMATION

DIGITAL  
ARCHITECTURE

Art by  
Claudio Amoroso



# WELCOME TO RAINBOW ACADEMY

IMMAGINA,  
SCEGLI,  
REALIZZA!



**Benvenuto**  
in Rainbow Academy,  
l'unica accademia  
italiana ad essere  
inserita all'interno di  
uno studio di produzione  
internazionale:  
**Rainbow CGI.**

La nostra offerta formativa prevede Master e Corsi professionali in animazione 3D e 2D, visual effects cinema, sviluppo e produzione artistica videogames, visualizzazione architettonica 3D, VR e AR. Rainbow Academy offre percorsi formativi che nutrono costantemente la tua passione per la computer grafica e la tua creatività con l'obiettivo di fare di te un Professionista.

## INDICE

**CHI SIAMO**  
p. 01

**PERCHÉ  
RAINBOW  
ACADEMY**  
p. 02

**SEDE &  
FACILITIES**  
p. 03

**ACADEMY  
LIFE**  
p. 04

**METODO  
DIDATTICO**  
p. 04

**OFFERTA  
FORMATIVA**  
p. 05

**I DOCENTI**  
p. 08

**MASTERCLASS  
& WORKSHOP**  
p. 09

**CERTIFICAZIONI**  
p. 09

**PLACEMENT &  
OPPORTUNITÀ  
PROFESSIONALI**  
p. 10

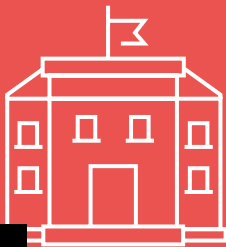
**OPEN  
DAY**  
p. 11

**COME  
ISCRIVERSI**  
p. 12

**STORIE DI  
SUCCESSO**  
p. 13

# CHI

# SIAMO



**RAINBOW ACADEMY È L'UNICA SCUOLA DI ANIMAZIONE 3D E 2D, VFX E VIDEOGAMES ALL'INTERNO DI UNO STUDIO DI PRODUZIONE INTERNAZIONALE: RAINBOW CGI.**



**Rainbow Academy** nasce nel 2011, da un'idea di Iginio Straffi, fondatore del gruppo Rainbow (uno dei più grandi studi d'animazione d'Europa), e Francesco Mastrofini, CEO di Rainbow CGI, con l'obiettivo di formare gli studenti sul campo, mettendo a loro disposizione i migliori artisti internazionali per comprendere al massimo tutti gli strumenti tecnici e i workflow produttivi reali, necessari per entrare da protagonisti nel mondo del Digital Entertainment.

L'Accademia fa parte del più importante gruppo Italiano nel settore dell'entertainment per ragazzi, **"RAINBOW"**, che dal 1995 ad oggi con le sue produzioni, è diventato uno dei più importanti leader mondiali del settore.



La **VISION** di Rainbow Academy è quella di formare gli studenti inserendoli direttamente in un processo produttivo, sostenendo l'idea di base del gruppo Rainbow, secondo la quale tutti i progetti sono l'espressione del lavoro collettivo, in cui ogni artista contribuisce personalmente con il proprio impegno, talento e professionalità.



+

L'idea formativa di Rainbow Academy nasce e si sviluppa sulla base delle esperienze lavorative e delle dinamiche produttive reali con le quali l'azienda si confronta quotidianamente.

L'obiettivo è quello di trasmettere agli studenti il know how completo dei complessi flussi produttivi di ciascun settore: Animazione, Visual Effects, Videogames, Visualizzazione Architettonica, Concept Art e della creatività a 360 gradi.



Gli studenti vengono guidati da docenti e professionisti qualificati e altamente specializzati che, attraverso l'utilizzo importante di hardware e software dedicati, li conducono ad un corretto allineamento con le differenti esigenze di produzione internazionale.

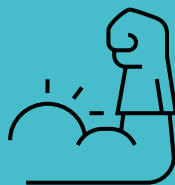


La **MISSION** è formare professionisti, attraverso l'apprendimento dei complessi processi produttivi al fine di valorizzare le loro capacità creative e tecniche.

# PERCHÉ RAINBOW ACADEMY



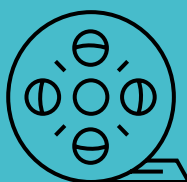
L'unica Scuola in Italia inserita in un **contesto Produttivo Internazionale.**



**Metodo Didattico:** i programmi dei corsi nascono dall'esperienza di Rainbow CGI nella produzione di progetti per il mercato mondiale.



**I Docenti sono tutti professionisti affermati e altamente specializzati.**



**Produzione di Reel e Portfolio:** la creazione di materiali personali è indispensabile per riuscire a collocarsi nelle aziende del settore.

# SEDE & FACILITIES

L'**ACADEMY** È SITUATA ALL'INTERNO DEGLI STUDIOS DI ANIMAZIONE DI **RAINBOW CGI**.



Gli studi di Rainbow CGI e Rainbow Academy si sviluppano su un'area di oltre 2500 mq, divisi in ambienti attrezzati ed infrastrutturati per produzioni di livello internazionale.

Render Farm, sale posa e Green Screen, Hardware dedicati per le complesse lavorazioni dei visual effects cinematografici, infrastrutture video e di registrazione di ultima generazione, sono alcuni degli elementi a disposizione degli alunni.

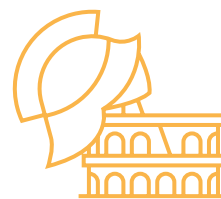


L'Accademia ha ampie aule infrastrutturate al meglio per ogni studente, che avrà a disposizione una **postazione pc completa**. Inoltre sono previste attrezzature specifiche per i singoli corsi come tavolette grafiche Cintiq Wacom e per tutti un'accogliente sala relax dotata di PlayStation.

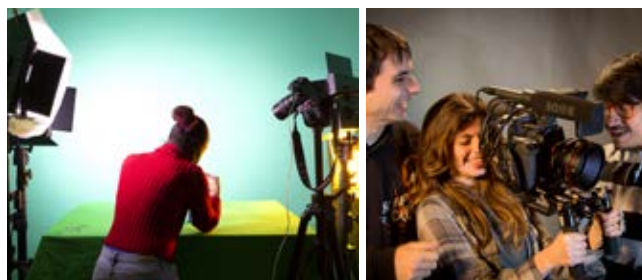
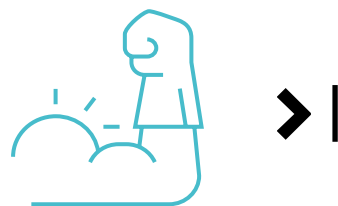


Colosseo, Roma

Rainbow Academy ha sede a **Roma**, capitale internazionale dell'arte, della cultura e della storia del cinema.



## METODO DIDATTICO



# ACADEMY

## LIFE



IN RAINBOW ACADEMY  
POTRAI STUDIARE,  
APPROFONDIRE E METTERE  
IN PRATICA CIÒ CHE PIÙ  
TI PIACE, IMPARANDO  
DIRETTAMENTE  
DAI **PROFESSIONISTI**  
**DEL SETTORE.**



Il tutto in un ambiente motivante e informale, in cui sarai libero di esprimere appieno il tuo talento e il tuo entusiasmo, e allo stesso tempo sarai guidato giorno per giorno nella costruzione del tuo futuro professionale in maniera seria e strutturata.



IL TRATTO DISTINTIVO DI RAINBOW ACADEMY È COSTITUITO DAL **METODO DIDATTICO** CHE NASCE DALLA FUSIONE DELL'**ESPERIENZA DELL'INDUSTRIA PRODUTTIVA** CON LA **REALTÀ FORMATIVA.**

Come avviene nelle grandi aziende americane, la nostra Accademia nasce dall'esperienza sul mercato internazionale di Rainbow CGI e si nutre costantemente di questo rapporto privilegiato.

Un approccio innovativo nel panorama italiano, dove **formazione e industria si fondono** per garantire eccellenza nell'insegnamento e alta professionalità dei risultati.

I programmi didattici vengono ideati e costantemente aggiornati, ponendo grande attenzione ai risultati qualitativi raggiunti dagli studenti, che vengono guidati step by step a confrontarsi fin da subito con le dinamiche del contesto produttivo reale.

Un metodo didattico ed un approccio unico, in cui la teoria è sempre accompagnata da esercitazioni pratiche e in cui il semplice sapere diventa giorno dopo giorno saper fare, abilità e quindi professionalità.

# OFFERTA FORMATIVA

RAINBOW ACADEMY PROPONE UN'AMPIA GAMMA DI PERCORSI FORMATIVI NELLA COMPUTER GRAFICA: DALL'ANIMAZIONE AI VISUAL EFFECTS, DALLA CONCEPT ART AI VIDEOGIOCHI, DALLA VISUALIZZAZIONE ARCHITETTONICA ALLA REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA.

L'offerta didattica di Rainbow Academy si articola in Master e Corsi Specialistici.



I **MASTER** sono percorsi formativi professionali completi, in cui gli studenti imparano a gestire l'intero flusso produttivo, dall'idea alla realizzazione del progetto in un determinato settore.

MODALITÀ  
FREQUENZA

## MASTER

### 3D DIGITAL PRODUCTION

Animazione 3D & Visual Effects

### 3D MAYA

Modellazione, Animazione 3D e Rendering con Autodesk Maya

### GAME PRODUCTION

Game Design & Programmazione

### GAME ASSETS

Creazione Personaggi & Ambienti per Videogiochi

### CONCEPT ART

Design & Colorazione 2D

### 2D ANIMATION

Storyboard & Harmony

### 3D ARCHITECTURE & DESIGN

Modellazione 3D, Visualizzazione Architettonica & Rendering Fotorealistico

### VIRTUAL REALITY

Realtà Virtuale e Realtà Aumentata

i Corsi possono essere frequentati sia **on site** che **on line**. Per la modalità on line sono previste lezioni live streaming. Verifica l'offerta formativa attualmente in atto sul nostro sito o contattaci a [info@rainbowacademy.it](mailto:info@rainbowacademy.it)

# RECAP

# MASTER



DURATA

SOFTWARE

CERTIFICAZIONI

DIVENTA



**3D DIGITAL  
PRODUCTION**

8 MESI  
+TESI

- Maya
- Mudbox
- Photoshop
- Premiere
- V-Ray
- Nuke

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Autodesk Maya
- Attestato V-Ray

**3D  
ARTIST  
GENERALIST**

**3D  
MAYA**

7 MESI  
+TESI

- Autodesk Maya
- Mudbox
- Photoshop
- V-Ray

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Autodesk Maya
- Attestato V-Ray

**3D  
ARTIST  
GENERALIST**

**GAME  
ASSETS**

6 MESI  
+TESI

- Maya
- Photoshop
- ZBrush
- Unity - Unreal
- Substance Painter e Designer
- Marmoset Toolbag

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Autodesk Maya

**GAME  
ARTIST**

**GAME  
PRODUCTION**

9 MESI  
+TESI

- Maya
- Photoshop
- ZBrush
- Unity
- Substance Painter

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Autodesk Maya

**GAME  
DESIGNER  
DEVELOPER**

**CONCEPT  
ART**

6 MESI  
+TESI

- Photoshop

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza

**CONCEPT  
ARTIST**

**2D  
ANIMATION**

4 MESI  
+TESI

- Storyboard Pro
- Harmony

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza

**ANIMATORE  
2D**

**3D  
ARCHITECTURE  
& DESIGN**

5 MESI  
+TESI

- 3D Studio Max Avanzato
- V-Ray Avanzato
- Marvelous Designer

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Autodesk
- Attestato V-Ray

**3D  
RENDERING  
ARTIST**

**VIRTUAL  
REALITY**

4 MESI  
+TESI

- Maya
- Photoshop
- ZBrush
- Unity
- Substance Painter

- Diploma Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza
- Attestato Autodesk Maya

**SVILUPPATORE  
DI NUOVI  
MONDI**



## OFFERTA FORMATIVA



I **Corsi Specialistici** sono percorsi di alta specializzazione. Sono rivolti a chi vuole approfondire la conoscenza in un determinato settore o in un specifico software, oppure aggiornarsi sui trend e le novità del mercato internazionale della computer grafica.

## CORSI SPECIALISTICI

### ZBRUSH

Scultura e Modellazione organica 3D

### AFTER EFFECTS





Motion Graphics, Editing e Post Produzione Video

### 3D ARCHITECTURE ADVANCED

Modellazione 3D per l'Architettura e il Design

## RECAP

# CORSI SPECIALISTICI

	DURATA	SOFTWARE	CERTIFICAZIONI
			
<b>ZBRUSH</b>	30 ORE	■ ZBrush	■ Attestato di Frequenza Rainbow Academy
<b>AFTER EFFECTS</b>	30 ORE	■ Adobe After Effects	■ Attestato di Frequenza Rainbow Academy
<b>3D ARCHITECTURE ADVANCED</b>	45 ORE	■ 3D Studio Max Avanzato ■ V-Ray Avanzato ■ Marvelous Designer	■ Attestato di Frequenza Rainbow Academy

# DOCENTI

**IL VALORE AGGIUNTO DI RAINBOW ACADEMY SONO I NOSTRI DOCENTI, TUTTI 3D ARTIST E PROFESSIONISTI AFFERMATI DELLA COMPUTER GRAFICA NEI DIFFERENTI SETTORI DI RIFERIMENTO.**



I docenti, selezionati tra i migliori Professionisti del settore di pertinenza garantiscono di fatto l'alta specializzazione dei corsi, facendo la differenza rispetto ad altre realtà formative.

Molti dei nostri docenti fanno parte del team di Supervisione e produzione di Rainbow CGI.

Il loro costante impegno nelle produzioni internazionali e nazionali anche delle Properties del gruppo, crea un collante ed un allineamento costante tra formazione e gli aspetti produttivi dei progetti e quindi tra metodo, il mercato reale e le aziende.

Artisti che rappresentano figure chiave sul mercato dell'Animazione 3D e VFX con esperienza pluriennale in produzioni internazionali come Framestore, MPC e Double Negative.

Questo know how acquisito a livello professionale viene trasmesso agli studenti durante l'intero percorso formativo.

A completamento del team dei nostri trainer, ci sono inoltre i professionisti esterni che lavorano con successo nell'industria del gaming e della visualizzazione architettonica, che favoriscono il continuo e costante confronto anche con realtà produttive esterne a Rainbow.



# MASTERCLASS & WORKSHOP

IN RAINBOW ACADEMY  
LA **FORMAZIONE NON  
FINISCE MAI.**



Nel corso dell'anno tante sono le occasioni di confronto con professionisti internazionali attraverso incontri, workshop pratici e Masterclass di approfondimento con gli esperti dei diversi settori. Le Masterclass sono aperte a studenti e partecipanti esterni.



## CERTIFICAZIONI



### ■ Diploma di Rainbow Academy

Per gli studenti dei Master



### ■ Attestato di Frequenza

Per gli studenti di tutti i Corsi

### RAINBOW ACADEMY È

- ATC - Authorized Training Center  
ACC - Autodesk Certification Center.



- Authorized Training Center certificato dalla Chaos Group.



**Rainbow Academy è un ente di formazione accreditato dalla Regione Lazio.**



# PLACEMENT & OPPORTUNITÀ PROFESSIONALI



IL **90%** DEI NOSTRI EX STUDENTI LAVORA  
ENTRO UN ANNO DAL TERMINE DEGLI STUDI.



Il mercato della computer grafica richiede figure sempre più competenti e specializzate.



Career Day Ubisoft in Rainbow Academy

PER POTERSI PROPORRE ALLE VARIE AZIENDE È  
INDISPENSABILE AVERE UN **PORTFOLIO DI LIVELLO QUALITATIVO  
E TECNICO MOLTO ALTO.**

Durante il percorso formativo, gli studenti vengono seguiti con lezioni e workshop ad hoc, in cui si prendono in esame temi importanti ed essenziali alla crescita professionale, come la scelta di contenuti appropriati da produrre e selezionare per le aziende.

Ogni percorso didattico e formativo ha infatti l'obiettivo di far creare materiali personali già in fase di didattica. Questo contribuisce all'ottimizzazione e revisione artistico tecnica dei materiali, che andranno a comporre un portfolio e/o reel professionale.

La realizzazione di questo materiale permette agli studenti di potersi candidare e affrontare fin da subito i primi colloqui in modo completo e professionale.

Inoltre il metodo didattico di Rainbow Academy, in cui la Formazione si fonde con l'esperienza dell'Industria Produttiva, fornisce agli studenti quelle competenze necessarie ad integrarsi all'interno di contesti produttivi strutturati, sapendo come gestire anche dinamiche e tempistiche proprie delle grandi aziende internazionali.

# OPEN

# DAY



OGNI SETTIMANA **RAINBOW ACADEMY** APRE LE PORTE DELLA PROPRIA SEDE AGLI APPASSIONATI DI COMPUTER GRAFICA PER L'ANIMAZIONE, I VFX, IL DISEGNO, I VIDEOGAMES, LA REALTÀ VIRTUALE E LA VISUALIZZAZIONE ARCHITETTONICA.



I partecipanti hanno l'opportunità di conoscere da vicino il Team della più grande Factory italiana, approfondire il programma dei singoli corsi e le relative opportunità professionali.

Inoltre sarà possibile fare anche un esclusivo TOUR all'interno degli studi di Animazione di Rainbow CGI e poter conoscere da vicino i Supervisor e i 3D Artist.



Alla presentazione generale seguono incontri di orientamento personalizzati che hanno l'obiettivo di aiutare gli studenti ad acquisire maggiore consapevolezza sul percorso formativo più adatto alle proprie inclinazioni, valutando insieme motivazioni e sbocchi lavorativi.

Per avere accesso ai Master è necessario sostenere il colloquio di orientamento, senza il quale non sarà possibile accedere alla modulistica di iscrizione.



## COME POSSO ISCRIVERMI?



Per l'iscrizione ai Master è obbligatoria la partecipazione all'Open Day e aver sostenuto un colloquio di orientamento individuale con lo staff dell'Academy.

In seguito potrai richiedere i documenti in segreteria all'e-mail [info@rainbowacademy.it](mailto:info@rainbowacademy.it)

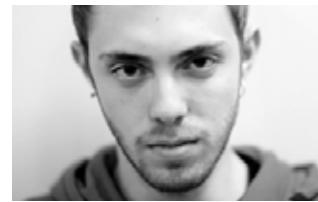
Ti indicheremo via e-mail l'elenco di tutti i documenti necessari e i passi successivi per procedere all'iscrizione e iniziare insieme ai docenti e agli Artisti di Rainbow Academy la costruzione del tuo futuro da professionista!

# STORIE DI SUCCESSO

ECCO ALCUNI DEI NOSTRI EX STUDENTI CHE ORA LAVORANO NELL'INDUSTRIA INTERNAZIONALE DEI FILM DI ANIMAZIONE



**Maud Muratore**  
Head Lighting



**Riccardo Angeli**  
Grooming & Fur Artist



**Andrea Pinchera**  
Lighting Artist



**Alfonso Coppola**  
3D Artist



**Irene Andriano**  
3D Character Animator



**Marialuisa Rainò**  
Animator



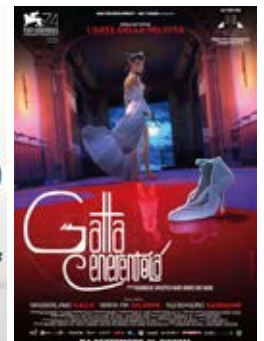
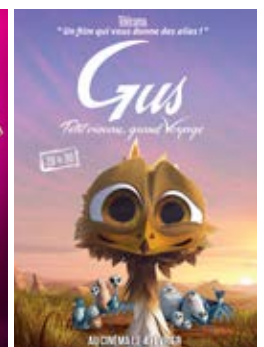
**Anna Marinelli**  
Lighting Artist



**Francesco Andreuzzi**  
Surfacing Artist



## FILM A CUI HANNO LAVORATO I NOSTRI STUDENTI



# STORIE DI SUCCESSO

ECCO ALCUNI DEI NOSTRI EX STUDENTI CHE ORA LAVORANO NELL'INDUSTRIA INTERNAZIONALE DEI VISUAL EFFECTS



**Leonardo Viti**  
Senior Modeler



**Vera Victoria Santos**  
Modeler



**Fabio Messina**  
Groomer & Creatures TD



**Valerio Viperino**  
Pipeline TD



**Francesco Nevi**  
Creature FX TD



**Giulia Dell'Armi**  
Rigger



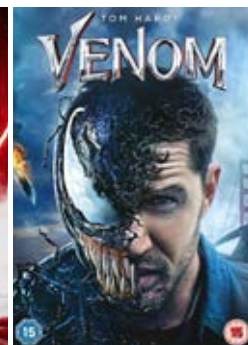
**Matteo Marchetti**  
Lighting Artist



**Teo Serapiglia**  
Compositor



## FILM A CUI HANNO LAVORATO I NOSTRI STUDENTI





# STORIE DI SUCCESSO

ECCO ALCUNI DEI NOSTRI EX STUDENTI CHE ORA LAVORANO NELL'INDUSTRIA INTERNAZIONALE DEI VIDEOGAMES



**Paolo Pallucchi**  
Character Artist



**Vincenzo De Cesaris**  
Animator



**Sara Vineis**  
Lighting & Compositing



**Claudio Quarra**  
Rigger



**Claudio Rapuano**  
Lead Env. Artist



**Iacopo Antonelli**  
Pipeline Technical Artist



**Valeria Curto**  
3D Generalist



**Salvatore Ditrani**  
Modeler



## TITOLI A CUI HANNO LAVORATO I NOSTRI STUDENTI





## RAINBOW ACADEMY

Via della Bufalotta 374 - 00139 Roma

Tel. 06 45664835

[info@rainbowacademy.it](mailto:info@rainbowacademy.it)

[www.rainbowacademy.it](http://www.rainbowacademy.it)

Follows us

