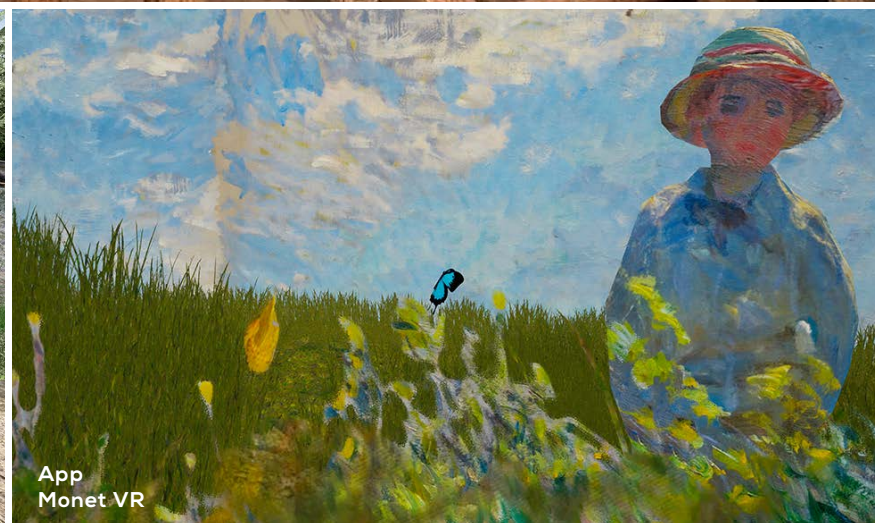




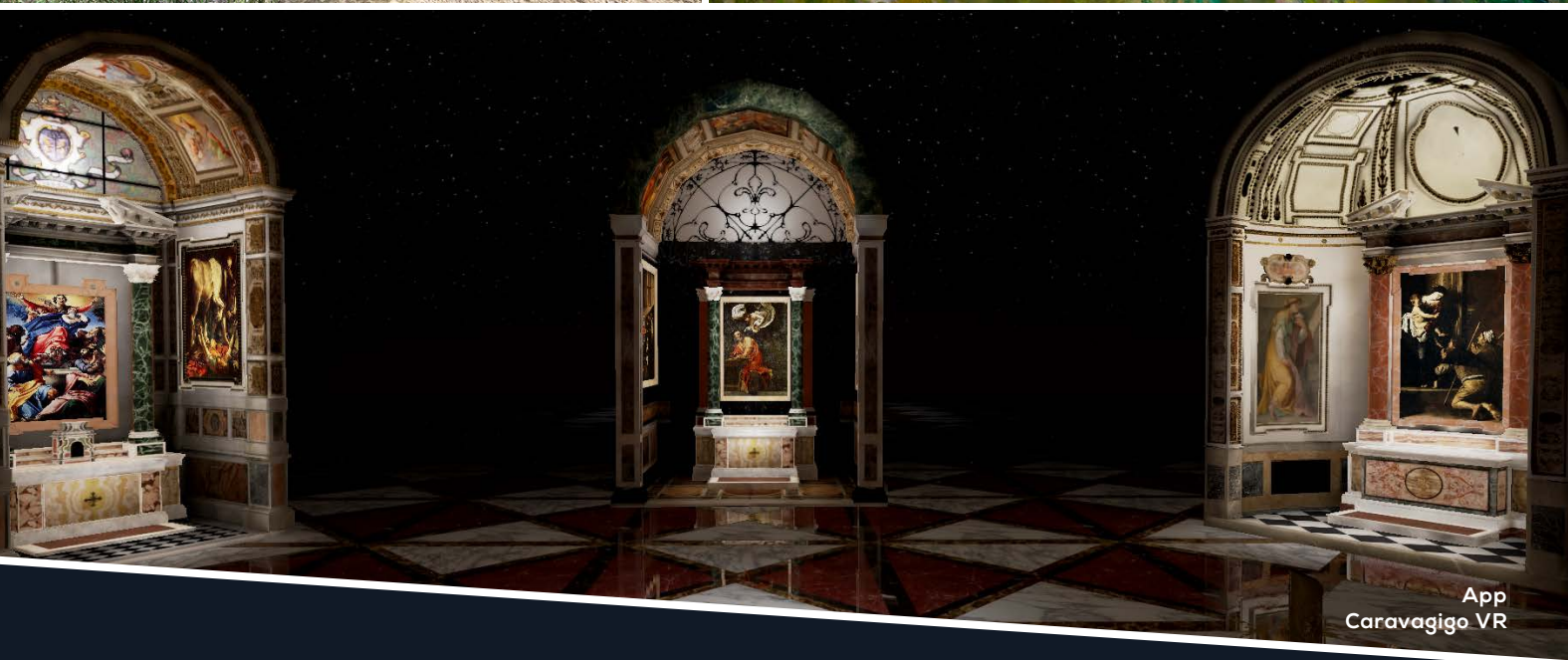
App  
Leonardo VR



App  
Leonardo VR



App  
Monet VR



App  
Caravaggio VR



# MASTER AUGMENTED & VIRTUAL REALITY

Stanno nascendo modi differenti di ideare, apprendere, lavorare, condividere esperienze, giocare, provare emozioni. Ogni metodo ad oggi conosciuto di fruire un contenuto sarà stravolto da dispositivi capaci di inserirsi in contesti sempre più immersivi, realistici, connessi alla rete e consapevoli delle nostre necessità.

Il Master è rivolto a chi vuole realizzare applicazioni in Realtà Virtuale o Realtà Aumentata per tutti i device in commercio, partendo da zero. L'obiettivo finale del corso è la realizzazione di un'App con Unity, il primo degli infiniti mondi che ogni allievo potrà da lì in avanti progettare!



# PROGRAMMA

## ASSETS WORKFLOW

### MODELLAZIONE IN MAYA

Studio dell'interfaccia e  
viewport



App  
Caravaggio VR

## RETOPOLOGY, UV MAPPING E FUNZIONI APPLICATE IN ZBRUSH

## TEXTURING E SHADING CON PHOTOSHOP



## CERTIFICAZIONI

- Diploma di Rainbow Academy
- Attestato di Frequenza



## OPPORTUNITÀ PROFESSIONALI

I corsisti saranno in grado di realizzare App in VR o AR per l'intrattenimento, nei settori del gaming, dell'architettura digitale e di qualsiasi altro campo che si avvale di queste nuovissime tecnologie.

## UNITY DEVELOPMENT

### GESTIONE DEGLI ASSETS

### ENVIRONMENT

### SCRIPTING IN C#

### UI E UX

### TOOL AR PER UNITY

### VUFORIA Creazioni applicativi di AR

### EASY AR

Creazione  
Applicativi di AR  
per mobile



App  
Sopsi Market

## VFX PARTICELLARI E DINAMICHE CON HOUDINI

## CREAZIONE DI APP VR PER OCULUS RIFT

## AUGMENTED REALITY CON VUFORIA

### AR CORE

Introduzione,  
impostazione e  
creazione di un'App

## OBIETTIVO FINALE

Produzione progetti AR o  
VR per Entertainment,  
Beni Culturali, Architettura



App  
Monet VR



App  
Caravaggio VR



## MODALITÀ DI FREQUENZA

On line



## DURATA

6 mesi + produzione tesi

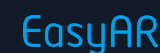


## ORE 150



## REQUISITI

Utilizzo di Windows e attitudine  
alla materia informatica



## SOFTWARE

Autodesk Maya,  
ZBrush,  
Photoshop,  
Houdini, Unity,  
Vuforia Engine,  
EasyAR, AR Core

DIVENTA UNO

# SVILUPPATORE

# DI NUOVI MONDI